Fiches · CE1

Toutes les fiches de ce niveau dans un seul PDF. Fais tous les calculs : si les quatre calculs d'un animal sont justes, l'animal est sauvé.

Sommaire

- 1. Additions et soustractions jusqu'à 20
- 2. Additions et soustractions jusqu'à 100
- 3. La table de 7










Les mêmes calculs en jeu

Scannez ou tapez number-jungle.com : le jeu pour Android, iPhone et iPad et d'autres fiches à imprimer. Gratuit, sans publicité, hors ligne.

Gratuit à la maison et en classe · CC BY-NC 4.0 · number-jungle.com

Sauve les animaux !

Additions et soustractions jusqu'à 20 · dès le CP

Prénom : _____ Date : _____

Fais tous les calculs. À la porte, entoure la bonne réponse.
Les quatre sont justes ? L'animal est sauvé : colorie son étoile !



Axolotl

5 + 6 = ☐
18 – 16 = ☐
6 + 7 = ☐
7 – 3 = ? (3) (5) (4)



Éléphanteau

14 + 3 = ☐
16 – 12 = ☐
4 + 10 = ☐
14 – 6 = ? (7) (8) (10)



Grenouille

3 + 17 = ☐
15 – 6 = ☐
6 + 2 = ☐
12 – 9 = ? (2) (1) (3)



Singe

9 + 11 = ☐
6 – 2 = ☐
18 + 2 = ☐
5 – 4 = ? (3) (2) (1)



Tortue

5 + 5 = ☐
8 – 6 = ☐
4 + 13 = ☐
13 – 8 = ? (3) (5) (7)



Toucan

10 + 10 = ☐
20 – 6 = ☐
5 + 14 = ☐
12 – 7 = ? (6) (5) (3)



Bébé tigre

4 + 16 = ☐
18 – 3 = ☐
3 + 8 = ☐
12 – 3 = ? (11) (10) (9)



Perroquet

15 + 3 = ☐
6 – 5 = ☐
11 + 3 = ☐
10 – 8 = ? (3) (1) (2)

Gratuit pour la maison et la classe · CC BY-NC 4.0 · merci de partager avec un lien

Sauve les animaux !

Additions et soustractions jusqu'à 100 · dès le CE1

Prénom : _____ Date : _____

Fais tous les calculs. À la porte, entoure la bonne réponse.
Les quatre sont justes ? L'animal est sauvé : colorie son étoile !



Axolotl

51 + 27 = ☐
36 – 16 = ☐
48 + 32 = ☐

30 – 7 = ?
24 | 13 | 23



Éléphanteau

52 + 20 = ☐
68 – 52 = ☐
16 + 19 = ☐

29 – 17 = ?
11 | 2 | 12



Grenouille

71 + 13 = ☐
28 – 2 = ☐
17 + 15 = ☐

30 – 20 = ?
9 | 11 | 10



Singe

69 + 19 = ☐
86 – 72 = ☐
85 + 2 = ☐

95 – 84 = ?
12 | 11 | 21



Tortue

14 + 40 = ☐
69 – 27 = ☐
81 + 11 = ☐

27 – 2 = ?
24 | 15 | 25



Toucan

26 + 11 = ☐
27 – 19 = ☐
44 + 38 = ☐

95 – 23 = ?
72 | 71 | 73



Bébé tigre

18 + 47 = ☐
57 – 56 = ☐
32 + 56 = ☐

96 – 21 = ?
75 | 85 | 65



Perroquet

95 + 4 = ☐
85 – 50 = ☐
61 + 25 = ☐

29 – 22 = ?
7 | 17 | 6

Gratuit pour la maison et la classe · CC BY-NC 4.0 · merci de partager avec un lien

Sauve les animaux !

La table de 7 · dès le CE2

Prénom : _____ Date : _____

Fais tous les calculs. À la porte, entoure la bonne réponse.
Les quatre sont justes ? L'animal est sauvé : colorie son étoile !



Axolotl

☆

7 × 7 = ☐
56 : 8 = ☐
3 × 7 = ☐
21 : 7 = ?

4 | 3 | 1



Éléphanteau

☆

7 × 3 = ☐
70 : 7 = ☐
2 × 7 = ☐
56 : 7 = ?

6 | 7 | 8



Grenouille

☆

7 × 6 = ☐
42 : 6 = ☐
7 × 4 = ☐
35 : 7 = ?

6 | 5 | 3



Singe

☆

9 × 7 = ☐
63 : 9 = ☐
7 × 9 = ☐
35 : 5 = ?

6 | 5 | 7



Tortue

☆

7 × 10 = ☐
49 : 7 = ☐
6 × 7 = ☐
63 : 7 = ?

7 | 10 | 9



Toucan

☆

8 × 7 = ☐
28 : 4 = ☐
7 × 8 = ☐
28 : 7 = ?

2 | 3 | 4



Bébé tigre

☆

7 × 2 = ☐
14 : 7 = ☐
10 × 7 = ☐
21 : 3 = ?

9 | 5 | 7



Perroquet

☆

4 × 7 = ☐
70 : 10 = ☐
5 × 7 = ☐
14 : 2 = ?

7 | 8 | 6

Gratuit pour la maison et la classe · CC BY-NC 4.0 · merci de partager avec un lien