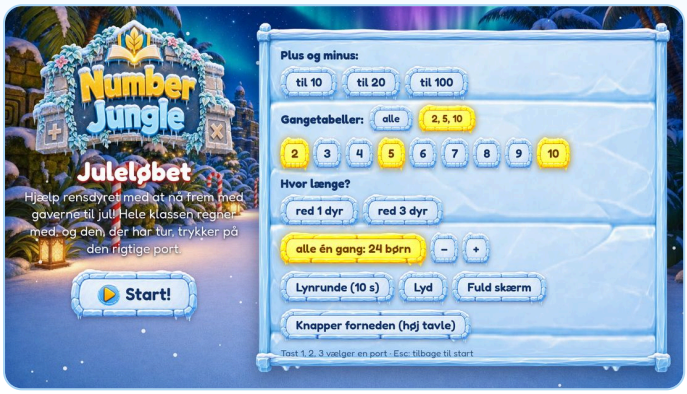
Juleløbet

Matematikspil for hele klassen på den interaktive tavle · Lærervejledning

Et rensdyr bringer julegaverne ud og redder undervejs dyrene fra Taljunglen. Klassen hjælper: Der kommer en opgave, alle regner i hovedet, og et barn trykker ved tavlen på porten med det rigtige resultat. Der øves det, klassen allerede har arbejdet med. 5 til 15 minutter, uden forberedelse.



Start: emne og længde



Et barn trykker på porten

Sådan starter du

1. Pak ZIP-filen ud (højreklik → „Udpak alle“).
2. Dobbeltklik på HTML-filen. Den åbner i browseren (Edge, Chrome, Firefox eller Safari) og kører uden internet, uden login og uden installation.
3. Vælg emne og længde, tryk på „Fuld skærm“ (eller F11) og „Start!“.

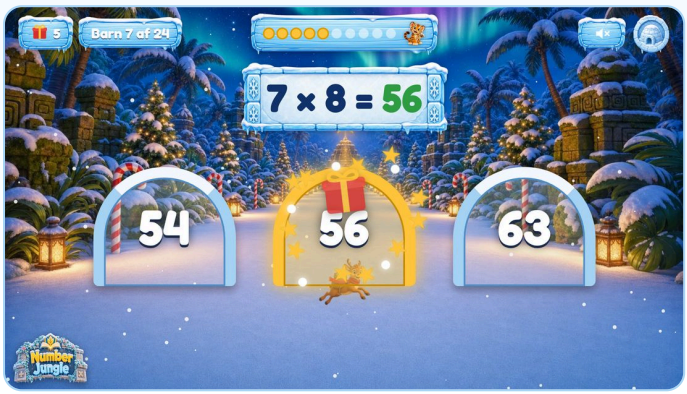
Indstillingerne

- **Plus og minus:** til 10, til 20 (med og uden tierovergang) eller til 100 (tiere, tocifret ± etcifret, tocifret ± tiere). Plus og minus altid blandet.
- **Gangetabeller:** tryk på en eller flere tabeller fra 2 til 10; „alle“ og „2, 5, 10“ som genvej. Med én tabel kommer også 1 × n og 10 × n.
- **Hvor længe:** „red 1 dyr“ (10 rigtige svar, ca. 5 minutter), „red 3 dyr“ (ca. 15 minutter) eller „alle én gang“: indstil antallet af børn med – og +, hvert barn er på præcis én gang.
- **Lynrunde:** 10 sekunder pr. opgave, til klasser der allerede er sikre. Uden lynrunde er der ingen tid.
- **Lyd:** stille lyde ved rigtige svar; fra start er lyden slået fra.
- **Knapper forneden:** til tavler der hænger højt: Svarene står også som store knapper nederst, så de mindste kan nå dem.

Taljunglen · number-jungle.com · Sebastian Illing · Gratis til skole og hjem · CC BY-NC 4.0 · Skrifttype: Fredoka (SIL Open Font License)

Sådan foregår en runde

- Rigtigt: Rensdyret springer gennem porten, og en gave flyver ind i tælleren.
- Forkert: Den rigtige port lyser op, derefter kommer næste opgave. Den missede opgave kommer igen to til fire opgaver senere. Ingen fejllyd, ingen minuspoint, og næste barn er på.
- For hver 10 rigtige svar bliver et dyr reddet: tigerunge, abe, elefantunge, frø, papegøje, tukan, skildpadde, axolotl. „Igen“ fortsætter med næste dyr.
- Med tastatur: 1, 2, 3 (eller ←, ↓, →) vælger en port, Esc går tilbage til start.



Rigtigt: gennem porten!



Et dyr er reddet

Idéer til undervisningen

- Alle viser: Før barnet ved tavlen trykker, viser alle med 1, 2 eller 3 fingre, hvilken port de ville vælge. Så regner hele klassen virkelig med.
- Hjælper: Barnet ved tavlen må spørge en klassekammerat om et tip.
- Som ritual: hver morgen i december en kort runde med 1 dyr, fx med ugens tabel.
- To sider: vinduessiden og dørsiden sender skiftevis et barn op til tavlen; de reddede dyr tilhører alle.
- Sidst i timen: „alle én gang“ som fælles afslutning før juleferien.

Godt at vide

- Én enkelt HTML-fil: kører offline på interaktiv tavle, projektor med bærbar eller tablet. Med finger, pen eller mus.
- Ingen data, ingen cookies, ingen reklamer, ingen internetforbindelse. Intet gemmes, når filen lukkes.
- Kører spillet ikke i fuld skærm, tryk på F11. På tavler i 4:3 bliver der en mørk kant øverst, spillet sidder nederst.

Spil videre derhjemme

Sidst i en runde viser spillet en QR-kode til Taljunglen, matematikspillet med rensdyret og disse dyr: gratis, uden reklamer, uden køb, til Android, iPhone og iPad. Godt til en besked til forældrene før ferien.